

Referenční proměnné v programovacím jazyku Java

Jan Molnár



Obsah

- Datové typy
- Referenční datové typy
- Pole
- Objekty



Datové typy

- Primitivní
 - reprezentují elementární údaje, je jich omezené množství a nedají se uživatelsky definovat
 - byte, int, double, char, boolean...
- Referenční



Referenční datové typy

- Hodnota referenční proměnné je odkaz do paměti na místo, kde je objekt (pole) uložen
- Standardní operátory se provádí nad hodnotou odkazu!
- Hodnotu neplatné reference reprezentuje konstanta **null**



Pole

- Pole jsou zvláštním typem objektů
- Vytváří se operátorem new:
 - `int[] pole = new int[100];`
- a nebo statickým inicializátorem:
 - `int[] dny = {31,28,31,30,31,30,31,31,30,31};`
- Lze vytvořit i vícerozměrná pole:
 - `int[][] dvojrozsmernePole = new int[100][8];`



Objekty

- Instance třídy
- Dynamicky vznikají a zanikají
- Vytvoření:
 - `new String("ahoj");`
- Uložení vytvořené reference:
 - `String retezec = new String("ahoj");`
- Používání pomocí tečkové notace
- Zrušení objektu se provede automaticky, když na něj nejsou žádné reference

Rekapitulace

- Datové typy
 - primitivní
 - byte, int, double, char, boolean...
 - referenční
 - řetězce, pole, objekty
 - odkaz do paměti
 - `Typ nazev = new Typ(hodnoty);`



Reference

- <http://interval.cz/clanky/naucte-se-javu-datove-typy/>
- http://www.sous.cz/info/java_sb/
- http://www.linuxsoft.cz/article_list.php?id_kategorie=192



Děkuji za pozornost

Dotazy

<http://zomp.wz.cz/zbytek/soubory/Y14TED.pdf>





Sun
microsystems

